

Thema's / onderwerpen

Actie

Kentalis

Regelmatig stand van zaken – tenminste eenmaal per kwartaal; indien nodig frequenter

Braamberg

Regelmatig stand van zaken – tenminste eenmaal per kwartaal; indien nodig frequenter

Openluchtwembad Klarenbeek

- A) Onderzoeken of ‘passeerplaats’ mogelijk is : maart 2023 – resultaat
- B) Parkeerdruk – naleven afspraken gesprekken voor en tijdens seizoen (in beginsel actie BNK)

Van het gas af

Herhaling van het aanbieden aan wijkbewoners een ‘warmtescan’ te laten uitvoeren.
– Aankondigen in nieuwsbrief BNK
– uitwerking gemeente wijk-acties

Groenvisie

- 1) ontwikkeling rond de nieuwe visie volgen: medio 2023 rapportage (of eerder indien mogelijk)
Bijeenkomst met buurtbewoners
- 2) regelmatig: schouw Park Klarenbeek (aankondigen via nieuwsbrief en websites BNK en gemeente)
- 3) Status Park Klarenbeek: status PARK is aangevraagd – volgen van stand van zaken
- 4) Groot onderhouden en klein onderhoud: Tenminste eenmaal per jaar: stand van zaken indien nodig frequenter.

Aanleg wadi's	Mogelijkheden inventariseren door gemeente en bewoners via BNK inventariseren eerste halfjaar 2023; uitvoering evt. in begroting 2024 opnemen Onderzoeken waar minder tegels kunnen liggen (nieuwsbrief / website BNK en actief / concrete voorstellen vanuit gemeente i.v.m. klimaatadaptatie)
AED plaatsen	Overleg met Tango: gemeente z.s.m. (in 2022) a) BNK legt eerste contact met Tango b) gemeente bekijkt mogelijkheden onderhoud Plaatsen: eerste half jaar 2023
Evaluatie rotonde	A) informatie vragen over formele meldingen politie, ambulance (gemeente) B) informatie vragen aan aanwonenden (BNK)
Contacten met andere wijk-/buurtorganisaties BNK	(Half)jaarlijks rapporteren: gemeente en

NB: waar sprake is van 'rapporteren / stand van zaken' is bedoeld elkaar tijdens een van de reguliere bijeenkomsten te informeren d.m.v. een (korte) notitie die vooraf aan de deelnemers wordt toegezonden. Dit agendapunt moet dan in de voorafgaande vergadering worden meegedeeld.

M. Hallingse en M. Knoop
oktober 2022